**EJERCICIOS PROPUESTOS DEL 50 AL 80 EN C#**

**50.- Programa que muestra la tabla de multiplicar de un número entrado por el usuario. El programa debe validad que el número entrado esté ente el 1 y 10. Si no lo está repite la pregunta.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_50

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, mult, resultado;

mult=1;

do

{

Console.Write("Que tabla quieres ver (1-10)?:");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

} while ((num > 10) | (num < 1));

Console.WriteLine("TABLA DEL " + num);

Console.WriteLine("============");

while (mult <= 10)

{

resultado = num \* mult;

Console.WriteLine(num + " \* " + mult + " = " + resultado);

mult++;

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**51.- Programa que calcula la potencia de una base elevada a un exponente. La base y el exponente son introducidor por el usuario. No se puede usuar la potencia directamente.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_51

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int bas, exp, total, contador;

Console.Write("Entra la base:");

bas = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra el exponente:");

exp = int.Parse(Console.ReadLine());

contador = 0;

total = 1;

while (contador<exp)

{

total\*= bas;

contador++;

}

Console.WriteLine("El resultado es "+total);

Console.ReadLine();

}

}

}

**53.- Programa que calcula el factorial de un número n entrado por el usuario. El factorial de n se define como n!=n\*(n-1)\*(n-2)\*...\*1. El programa debe validar que el número entrado por el usuario sea positivo y menor que 13, sino se le pedirá otro número al usuario.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_53

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, factorial, contador;

do

{

Console.Write("Entra un número:");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

} while ((num < 0) | (num > 12));

factorial = 1;

contador = 0;

while (contador < num)

{

factorial \*= (num - contador);

contador++;

}

Console.WriteLine("El factorial de {0} es {1}", num, factorial);

Console.ReadLine();

}

}

}

**54.- Programa que simula 100 lanzamientos de un dado y cuenta cuantas veces sala el número 1.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_54

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int lanzamiento, numero, veces;

Console.WriteLine("Comenzará la simulación de 100 lanzamientos de un dado e informará de cuantas veces ha salido el número 1");

lanzamiento = 1;

veces = 0;

Random rdn = new Random();

do

{

numero = rdn.Next(1, 6);

Console.WriteLine("Lanzamiento " + lanzamiento + " --> " + numero);

lanzamiento++;

if (numero == 1)

{

veces++;

}

} while (lanzamiento <= 100);

Console.WriteLine("El 1 ha salido " + veces + " veces");

Console.ReadLine();

}

}

}

**55.- Programa que muestra todos los divisores de un número entrado por el usuario.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_55

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, contador;

Console.Write("Entra un número enteror positivo: ");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

if (num < 0)

{

Console.Write("Numero introducido fuera de rango");

}

else

{

contador = 1;

Console.WriteLine("Sus divisores son: ");

while (contador<=num)

{

if (num % contador== 0)

{

Console.Write(contador+" ");

}

contador++;

}

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**56.- Programa que simplifica una fracción dividiendo numerador y denominador por 2 mientras sea posible.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_56

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, den;

Console.Write("Entra el numerador: ");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra el denominador: ");

den = int.Parse(Console.ReadLine());

while ((num % 2 == 0) & (den % 2 == 0))

{

num /= 2;

den /= 2;

}

Console.WriteLine("La fracción simplificada es "+num+" / "+den);

Console.ReadLine();

}

}

}

**57.- Programa que dice si un número dado es primo (solamente divisible por si mismo y la unidad) o no lo es.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_57

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, contador, primo, noprimo;

Console.Write("Entra un numero: ");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

contador = 2;

primo = 0;

noprimo = 0;

while (contador < num)

{

if (num % contador == 0)

{

noprimo=1;

primo=0;

contador = num;

}

else

{

primo= 1;

noprimo=0;

}

contador++;

}

if (primo==1)

{

Console.WriteLine("El numero es primo");

}

else

{

Console.WriteLine("El numero no es primo");

}

Console.ReadLine();

}

}

}

**58.- Programa que calcula el máximo común divisor de dos números entrador por teclado.**

**59.- Programa que muestra el crecimiento de una inversión a interés compuesto. El usuario entra el capital, la tasa de interés anual y el plazo en años.**

**El programa muestra una tabla con tres columnas y una fila por cada año. En la primera columna aparece el número del año, en la segunda los intereses generados en ese año y en la tercera el capital acumulado.**

**60.- Programa que permite entrar notas validando que estén entre 0 y 10 hasta que se introduzca un -1. Finalmente el programa muestra cuantos aprobados y cuantos suspensos ha habido y su porcentaje respecto del total.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_60

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float nota, poraprob, porsusp;

int aprobado, suspenso, total;

aprobado = 0;

suspenso = 0;

Console.Write("Entra la nota del examen: ");

nota = float.Parse(Console.ReadLine());

do

{

if (((nota > 10) | (nota < 0)) & (nota != (-1)))

{

Console.WriteLine("Nota inválida");

}

else if ((nota >= 5) & (nota <= 10))

{

aprobado++;

}

else if ((nota<5) & (nota>0))

{

suspenso++;

}

while (nota != (-1))

{

Console.Write("Entra la nota siguiente: ");

nota = float.Parse(Console.ReadLine());

if (((nota > 10) | (nota < 0)) & (nota != (-1)))

{

Console.WriteLine("Nota inválida");

}

else if ((nota >= 5) & (nota <= 10))

{

aprobado++;

}

else if ((nota<5) & (nota>0))

{

suspenso++;

}

}

} while (nota != (-1));

total = aprobado + suspenso;

porsusp = (suspenso \* 100) / total;

poraprob = (aprobado \* 100) / total;

Console.WriteLine("Hay {0} suspensos que son un {1} %", suspenso, porsusp);

Console.WriteLine("Hay {0} aprobados que son un {1} %", aprobado, poraprob);

Console.ReadLine();

}

}

}

**61.- Programa que permite entrar las temperaturas tomadas en varios días consecutivos. El programa deja de pedir temperaturas cuando el usuario escribe -1000 y entonces muestra la temperatura media, la máxima y la mínima de los valores entrados.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_61

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float temp, media, max, min, suma;

int dia;

dia = 1;

max = 0;

min = 0;

suma = 0;

Console.WriteLine("Para salir del programa introducir el valor en la temperatura: -1000");

do

{

Console.Write("Entra la temperatura del dia " + dia + ": ");

temp = float.Parse(Console.ReadLine());

if (temp != (-1000))

{

if (dia == 1)

{

max = temp;

min = temp;

}

else

{

if (temp > max)

{

max = temp;

}

else if (temp < min)

{

min = temp;

}

}

suma += temp;

dia++;

}

} while (temp != (-1000));

dia -= 1;

media = suma / dia;

Console.WriteLine("Se ha entrado la temperatura de " + dia + " dias");

Console.WriteLine("La media es de " + media + " ºC");

Console.WriteLine("La temperatura máxima ha sido de {0} ºC y la mínima de {1} ºC", max, min);

Console.ReadLine();

}

}

}

**62.- Programa que obtiene un número aleatorio entre 1 y 999 y pide al usuario que lo adivine. El usuario introduce un valor dentro del rango permitido y el programa contesta indicando si el número secreto es mayor, menor o igual al proporcionado.**

**En cada intento se reduce el rango de valores permitido. Cuando el usuario acierta, el programa finaliza con un mensaje de felicitación indicando cuantos intentos ha realizado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_62

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, intento, prueba, min, max;

intento = 1;

min = 0;

max = 1000;

Random rdn=new Random();

num = rdn.Next(1, 999);

do

{

Console.WriteLine("Adivine el número que estoy pensando entre el 1 y el 999");

Console.Write("Intento " + intento + " , " + min + " > x > " + max + " ?");

prueba=int.Parse(Console.ReadLine());

if (prueba > num)

{

max = prueba;

}

else if (prueba < num)

{

min = prueba;

}

intento++;

} while (prueba != num);

Console.WriteLine("Enhorabuena!!!, el número secreto era el " + num);

intento -= 1;

Console.WriteLine("Has necesitado {0} intentos", intento);

Console.ReadLine();

}

}

}

**63.- Programa que permite realizar una votación donde se premite votar si, no o abstenerse. El programa pide los votos uno a uno, validándolos, y al final muestra un gráfico de barras horizontales mostrando el porcentaje de votos de cada una de las tres opciones.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_63

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int voto, votosi, votono, votoabs, suma, asteriscosi, asteriscono, asteriscoabs;;

float porcentajesi, porcentajeno, porcentajeabs;

votosi=0;

votono=0;

votoabs=0;

asteriscosi = 0;

asteriscono = 0;

asteriscoabs = 0;

do

{

Console.Write("Entra tu voto (1=SI , 2=NO, 3=ABSTENCION, 4=FIN): ");

voto = int.Parse(Console.ReadLine());

if (voto == 1)

{

votosi++;

}

else if (voto == 2)

{

votono++;

}

else if (voto == 3)

{

votoabs++;

}

else if ((voto != 3) & (voto != 4) & (voto != 2) & (voto != 1))

{

Console.WriteLine("Voto inválido");

}

} while (voto != 4);

suma = votosi + votono + votoabs;

porcentajesi=(votosi\*100)/suma;

porcentajeno = (votono \* 100) / suma;

porcentajeabs = (votoabs \* 100) / suma;

Console.WriteLine(" +");

Console.Write("SI |");

while (asteriscosi < porcentajesi)

{

Console.Write("\*");

asteriscosi++;

}

Console.WriteLine();

Console.Write("NO |");

while (asteriscono < porcentajeno)

{

Console.Write("\*");

asteriscono++;

}

Console.WriteLine();

Console.Write("ABS |");

while (asteriscoabs < porcentajeabs)

{

Console.Write("\*");

asteriscoabs++;

}

Console.WriteLine();

Console.WriteLine(" +-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+-----+");

Console.WriteLine(" 0 10 20 30 40 50 60 70 80 90 100");

Console.ReadLine();

}

}

}

**64.- Programa que dibuja un rectángulo con asteriscos. La base y la altura se entran por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_64

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int altura, bases, contadoraltura, contadorbase;

contadoraltura=0;

contadorbase=0;

Console.Write("Entra la altura: ");

altura = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra la base: ");

bases = int.Parse(Console.ReadLine());

do {

while (contadorbase<bases) {

Console.Write("\*");

contadorbase++;

}

contadorbase = 0;

Console.WriteLine();

contadoraltura++;

} while (contadoraltura<altura);

Console.ReadLine();

}

}

}

**65.- Programa que muestra la lista de los números primos menores que 1000. Al final muestra cuantos primos se han encontrado.**

**66.- Programa que permite entrar notas de alumnos y calcula la nota media. El usuario puede introducir un -1 para mostrar la media de las notas entradas hasta entonces y comenzar a introducir las del siguiente alumno o introducir un -2 para mostrar la nota media del último alumno y finalizar el programa.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_66

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float nota, media, suma;

int alumno, cantidad;

alumno = 1;

suma = 0;

cantidad=0;

do

{

Console.WriteLine("Entra las notas del alumno " + alumno);

Console.WriteLine("-------------------------------");

do

{

Console.Write("Nota del examen: ");

nota = float.Parse(Console.ReadLine());

if (((nota>10) | (nota<0)) & ((nota!=(-1)) & (nota!=(-2)))) {

Console.WriteLine("Nota incorrecta");

}

else if ((nota!=(-1)) & (nota!=(-2))) {

suma += nota;

cantidad++;

}

} while ((nota != (-1)) & (nota !=(-2)));

media = suma / cantidad;

Console.WriteLine("Nota media: " + media);

media = 0;

alumno++;

suma = 0;

cantidad = 0;

} while (nota != (-2));

Console.WriteLine("FIN");

Console.ReadLine();

}

}

}

67.- Programa que calcula la raiz digital de un número. La raíz digital de un número se calcula sumando todas las cifras de ese número y repitiendo esta operación con el número obtenido hasta obtener un número de una sóla cifra.

**68.- Algoritmo que pida números hasta introducir un 0.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_68

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int numero;

do

{

Console.Write("Introduzca un numero (0 para salir): ");

numero = int.Parse(Console.ReadLine());

} while (numero != 0);

Console.WriteLine("Fin");

Console.ReadLine();

}

}

}

**69.- Algoritmo que pida números mientras sean mayores que 100.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_69

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int numero;

do

{

Console.Write("Entra un numero (>100 para salir): ");

numero = int.Parse(Console.ReadLine());

} while (numero <= 100);

Console.WriteLine("Fin");

Console.ReadLine();

}

}

}

**70.- Algoritmo que pida números hasta introducir un negativo, entonces indicar cuantos se han introducido.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_70

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, contador;

contador = 0;

do

{

Console.Write("Entra un número (<0 para salir): ");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

if (num > 0)

{

contador++;

}

} while (num >= 0);

Console.WriteLine("Has introducido "+contador+" numeros");

Console.ReadLine();

}

}

}

**71.- Algoritmo que pida números hasta que uno sea 0. Entonces debe imprimir la suma y la media de todos los números introducidos.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_71

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num, suma, media, contador;

contador = 0;

suma=0;

do

{

Console.Write("Entra un numero (0 para salir): ");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

if (num!=0) {

suma += num;

contador++;

}

} while (num != 0);

media = suma / contador;

Console.WriteLine("La suma de todos los números introducidos es :" + suma);

Console.WriteLine("La media de todos los números introducidos es :" + media);

Console.ReadLine();

}

}

}

**72.- Algoritmo que pida números hasta que uno sea 0. En cada interación (desde la segunda) debe imprimir la suma de los dos últimos números.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_72

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num1, num2, suma;

Console.Write("Entra un numero:");

num1=int.Parse(Console.ReadLine());

do

{

Console.Write("Entra otro numero: ");

num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

suma = num1 + num2;

Console.WriteLine("La suma de los dos ultimos numeros es "+suma);

num1 = num2;

} while (num2 != 0);

Console.ReadLine();

}

}

}

**73.- Algoritmo que pida números hasta que uno sea negativo y cuente cuantos están entre 5 y 10, cuantos entre 11 y 15 y cuantos fuera de estos intervalos.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_73

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int numero, contador10, contador15, contadorfuera;

contador10 = 0;

contador15 = 0;

contadorfuera = 0;

do

{

Console.Write("Entra un número (negativo para salir): ");

numero = int.Parse(Console.ReadLine());

if (numero > 15)

{

contadorfuera++;

}

else if (numero > 10)

{

contador15++;

}

else if (numero >= 5)

{

contador10++;

}

else if (numero >= 0)

{

contadorfuera++;

}

} while (numero >= 0);

Console.WriteLine("Has introducido {0} números entre 5 y 10", contador10);

Console.WriteLine("Has introducido {0} números entre 11 y 15", contador15);

Console.WriteLine("Has introducido {0} números fuera de estos intervalos", contadorfuera);

Console.ReadLine();

}

}

}

**74.- Algoritmo que muestre los números entre a y b (valores dados por teclado).**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_74

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a, b, contador;

Console.Write("Introduzca un numero:");

a = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Introduzca otro numero:");

b = int.Parse(Console.ReadLine());

contador = a+1;

Console.Write("Los números entre a y b son: ");

do

{

Console.Write(" "+contador);

contador++;

} while (contador < b);

Console.ReadLine();

}

}

}

**75.- Algoritmo que muestre los números pares y múltiples de 3 entre dos números teclados.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_75

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int a, b, contador;

Console.Write("Entra un numero: ");

a = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra otro numero: ");

b = int.Parse(Console.ReadLine());

contador = a + 1;

Console.Write("Los números pares son:");

do

{

if (contador % 2 == 0)

{

Console.Write(" " + contador);

}

contador++;

} while (contador < b);

contador=a+1;

Console.WriteLine();

Console.Write("Los números múltiplos de 3 son :");

do {

if (contador % 3 == 0)

{

Console.Write(" "+contador);

}

contador++;

} while (contador < b);

Console.ReadLine();

}

}

}

**76.- Algoritmo que pida n números (n dado por teclado) y calcule el menor de ellos.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_76

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int n, menor, num, contador;

Console.Write("Entra la cantidad de numeros que se van a introducir: ");

n = int.Parse(Console.ReadLine());

contador = 0;

menor = 0;

do

{

Console.Write("Entra un numero:");

num = int.Parse(Console.ReadLine());

if (contador==0)

{

menor = num;

}

else if (num<menor) {

menor=num;

}

contador++;

} while (contador < n);

Console.WriteLine("El numero menor de los valores introducidos es: " + menor);

Console.ReadLine();

}

}

}

**77.- Algoritmo que muestre la suma de los números impares comprendidos entre dos valores enterors y positivos introducidos por teclado.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_77

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

int num1, num2, contador, sumapar;

Console.Write("Entra un numero: ");

num1 = int.Parse(Console.ReadLine());

Console.Write("Entra otro numero:");

num2 = int.Parse(Console.ReadLine());

contador=num1;

sumapar=0;

do

{

if (contador % 2 == 0)

{

sumapar += contador;

}

contador++;

} while (contador <= num2);

Console.WriteLine("La suma de los numeros pares entre a y b es: " + sumapar);

Console.ReadLine();

}

}

}

**78.- Se desea calcular el salario neto semanal de un trabajador en función del número de horas trabajadas y la tasa de impuestos:**

* **Las primeras 35 horas se pagan a tarifa normal.**
* **Las horas que pasen de 35 se pagan a 1.5 veces la tarifa normal.**
* **Las tasas de impuestos son:**
  + **Las primeras 100.000 pesetas son libres de impuestos.**
  + **Las siguientes 40.000 tienen un 25 por 100 de impuestos.**
  + **Las restantes, un 45 por 100 de impuestos.**
* **La tarifa horaria es de 35.000 pesetas.**

**Se desea codificar un programa que pida el nombre y las horas trabajadas y calcule el salario bruto, las tasas descontadas y el salario neto.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Ejercicio\_78

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

float horas, extra;

double neto, impuestos25, impuestos45, tasa, bruto;

bruto = 0;

tasa = 0;

string nombre;

Console.Write("Introduzca el nombre del trabajador: ");

nombre = Console.ReadLine();

Console.Write("Entra las horas trabajadas: ");

horas = float.Parse(Console.ReadLine());

if (horas <= 35)

{

bruto = 3500 \* horas;

}

else if (horas > 35)

{

extra = horas - 35;

bruto = (3500 \* 35) + (3500 \* extra \* 1.5);

}

Console.WriteLine("El salario neto es : "+bruto);

if (bruto <= 100000)

{

tasa = 0;

}

else if ((bruto>100000) & (bruto<=40000)) {

bruto = bruto - 100000;

impuestos25 = (bruto \* 25) / 100;

tasa = impuestos25;

}

else if ((bruto > 140000))

{

bruto = bruto - 140000;

impuestos45 = (bruto \* 45) / 100;

bruto = bruto - 100000;

impuestos25 = (bruto \* 25) / 100;

tasa = impuestos45 + impuestos25;

}

neto = bruto - tasa;

Console.WriteLine("La tasa de impuestos aplicada es: " + tasa);

Console.WriteLine("El salario neto es de: " + neto);

Console.ReadLine();

}

}

}

**79.- Escribir un programa que lea el nombre, sexo (V/M) y edad de una serie de personas de una población, finalizando la lectura de datos cuando un nombre sea igual a '\*' y muestre como resultado la media de edad de cada sexo, así como el nombre del varón y el de la mujer de más edad.**

80.- Algoritmo que permita realizar descuentos en un comercio, en función del total de compras realizadas para cada cliente. Para realizar éstos descuentos, se deben leer los importes de cada artículo de un cliente hasta que un importe sea igual a 0. Entonces se escribirá el importe total a pagar teniendo en cuenta que se pueden efectuar los siguientes descuentos:

1. Si el importe total de la compra está entre 300.00 y 800.00 euros, el descuento es del 15%.
2. Si el importe total de la compra es más grande que 800.00 euros el descuento es del 20%.

Después de mostrar el importe total del cliente (importe antes de descuento, desucento, importe después del descuento), se preguntará al cajero: "Más clientes S/N?" Si dice "S" se procesará otro cliente, si dice "N" mostrará al final la suma total de todos los importes cobrados.